

melhores jogos online gratis

Alise Softonic

Passa uma segunda noite de terror no restaurante mais assustador do

;

o mundo

Se voc#234; n#227;o morreu de um ataque card#237;aco #128179; joga

ndo Five Nights at Freddy#39;s ent#227;o

prepara-se para a horr#237;vel sequ#234;ncia, que leva de volta para

mais assustadora noite de

#128179; pizza na pele de um vigia noturno. Se voc#234; pensou que

os pulos que assustavam no

primeiro jogo eram ruins, #128179; espere at#233; que jogar Five Ni

ghts at Freddy#39;s 2.

De volta ao

trabalho

A premissa b#225;sica de Five Nights at Freddy#39;s 2 #128179; #23

3; que o restaurante de pizza

assombrado do primeiro jogo foi reaberto depois de ter sido submetido

a uma reforma. #128179; O

Freddy ganhou uma m#227;o de pintura e adquiriu um monte de novos per

sonagens autom#225;ticos

para se juntar ao Freddy, #128179; o urso, e {k0} antiga gangue do p

primeiro jogo, que foram

repaginadas.

Com o Freddy#39;s sendo o Freddy#39;s, as coisas azedaram, #128179;

e os supostamente

fofos e bonitos anfitri#245;es funcionam mal novamente, mostrando {k0

} prefer#234;ncia por

c#233;rebros humanos ao inv#233;s de pizza.

Tal #128179; como no primeiro jogo, em {k0} Five Nights at

Freddy#39;s 2 voc#234; assume o papel de seguran#231;a do restauran

te durante #128179; uma semana. H#225; sete

turnos para superar no jogo completo (incluindo um turno do dia, pela) Tj T* BT /F

mas apenas #128179; uma leve noite aparece na vers#227;o demo.

;

Voc#234; est#225; parado em {k0} uma sala de

controle, como a vers#227;o anterior. Voc#234; #128179; deve usar

as c#226;meras de seguran#231;a para ver as

criaturas animatr#244;nicas e verificar se elas n#227;o entram em {k

0} seu #128179; escrit#243;rio e lhe

levem #224; morte de forma selvagem. Desta vez n#227;o h#225; porta

s para mant#234;-los fora, o que #233;

#128179; desconcertante no in#237;cio.

Em vez disso, voc#234; est#225; equipado com uma m#225;scara de urso

;

Freddy Fazbear que voc#234; deve colocar rapidamente #128179; quand

o uma das criaturas se aproxima